- PASSÉ 2024 -

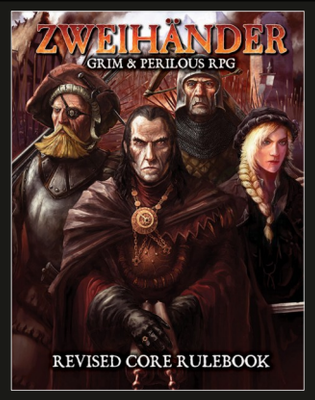
Zweihänder (reforged) : pour avoir de la sombre renaissance, pour les carrières inspirantes, pour le système crunchy au d100, pour tout faire ou presque.
Pathfinder Swade : pour l'univers de fantaisie coloré, héroïque et classique de Golarion, pour les campagnes, et l'adaptation Swade solide et rapide à jouer.
Whitehack V4 : pour l'originalité des mécaniques des classes, pour son freeform, sa compacité, sa saveur OSR, et son adaptabilité.
Rolemaster Unified : pour le d100, l'inspi des listes de magie, l'ambiance classes/Niveaux, la mécanique unifiée et les tables de critiques.

The Lair of the Leopard Empresses : pour le système de M!M ! à son meilleur, pour l'originalité de son côté Sword & Sorcery.
ACKS II : pour le côté BX/OSR, pour toutes les règles pour toutes les campagnes de jeu : courte ou longue, épique ou non, pour les règles d'abstraction et d'économie.

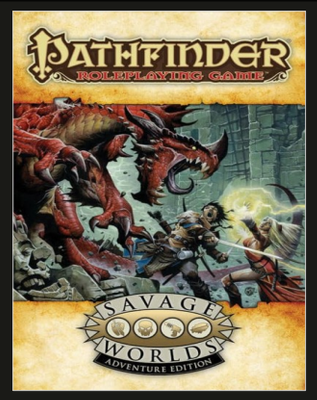
Epic fantasy : pour son « tout-en-un » de high fantasy au d100 avec le système de feu Marvel TSR et quelques bonnes tables éléatoires.
Dice & Glory : pour son côté généreux en termes de classes et un système de jeu finalement très robuste.
Talislanta V6 : pour l'univers, pour les cultures, et pour le système accessible.
Gurps Dungeon Fantasy : pour des personnages aux petits oignons et une simulation réaliste mais aussi ludique, pour GURPS finalement.

Dungeon World : pour tous les player book existants et inspirants, pour la rapidité de mise en place.
Dungeon Crawl Classics : pour se marrer et surtout pour les modules !
Ars magica : pour son système de magie, pour l'alliance, pour le cadre médiéval historico-fantastique unique.
Burning Wheel : pour l'esprit du système, pour sa profondeur, pour le format des livres et pour la magie.

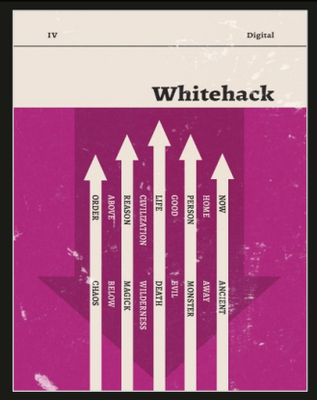
S



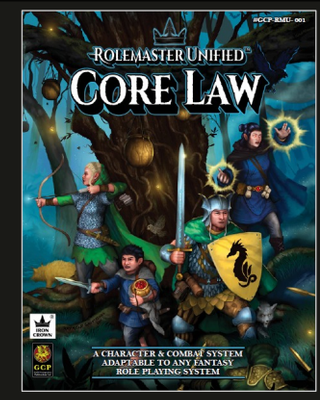
Zweihänder / d100



Swade Path. / set



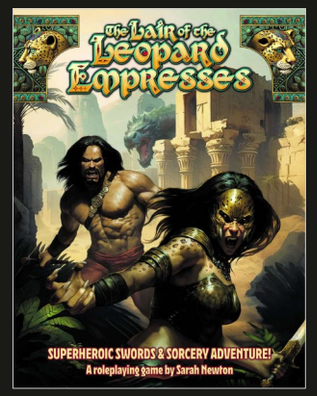
Whitehack v4 /1d20



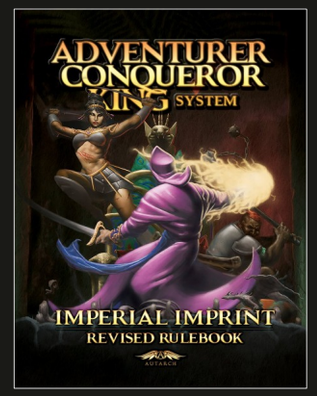
Rolemaster / 1d100

A

?



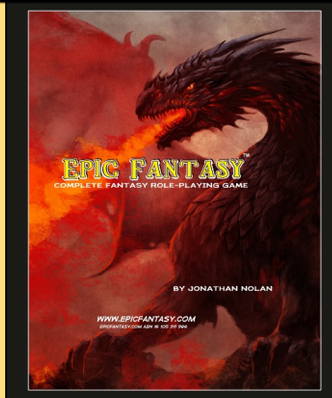
TLofLE / xd6



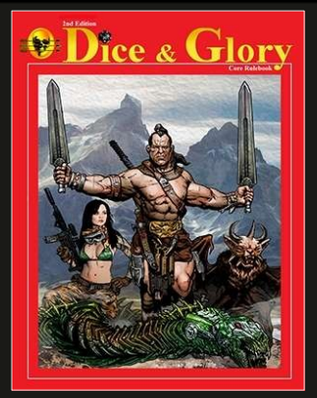
ACKS II / d20

?

B

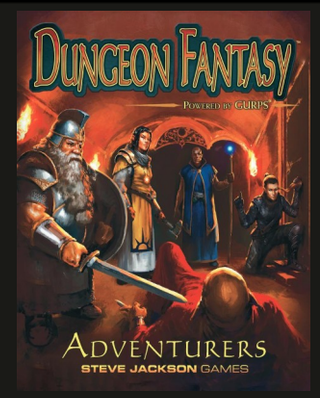


Epic Fantasy / 1d100



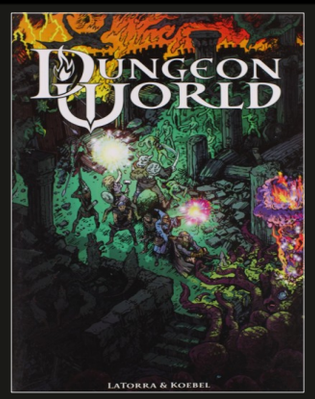
D&G / 1d20

Talislanta v6 /1d20

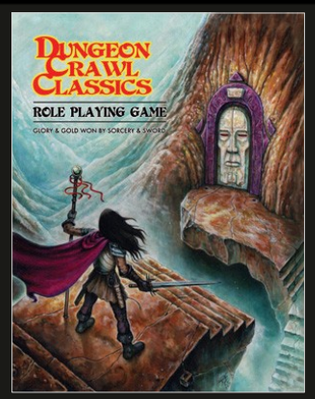


GDF /3d6

C

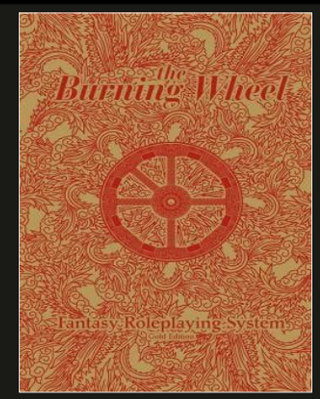
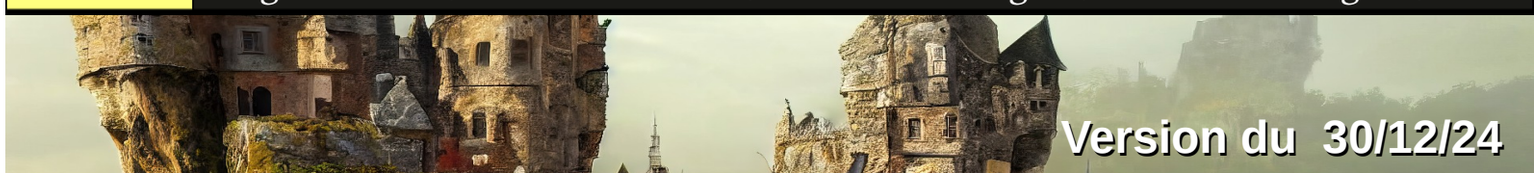


Dungeon World / 2d6+



DCCRPG /set

Ars Magica / xd10



Burning W. / xd6